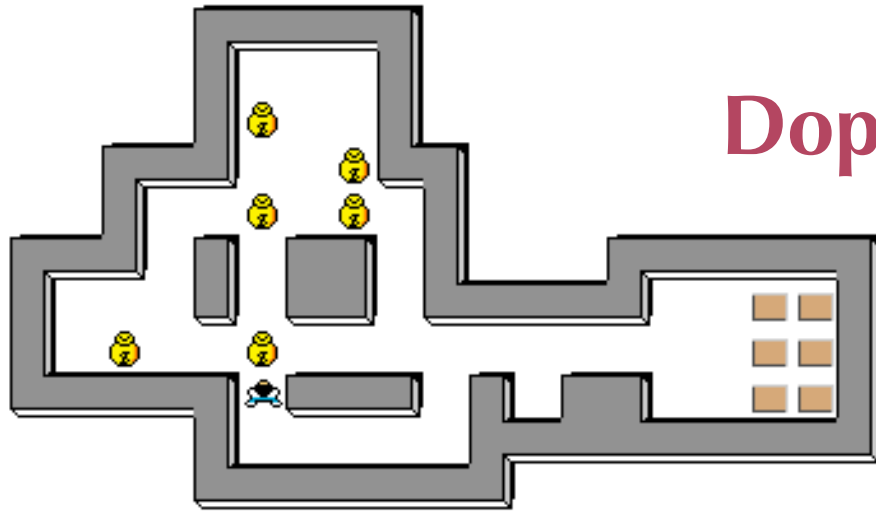


# Die Folie zum Tag: Niko-Ban



<http://freechristmasgames.com/sokoban/sokoban.htm>



## Doppeltes Säckeschieben

In Situation  $S$  (Bild) führe zwei-  
mal nacheinander *SchiebN* aus.  
(Strategisch dumm, sollte aber gehen.)

$$Ban(F(5,8),S) \wedge Sack(F(5,7),S) \wedge Frei(F(5,6),S)$$



$$\Rightarrow Poss(SchiebN,S)$$

$$\Rightarrow Ban(F(5,7),Res(SchiebN,S)) \wedge \neg Ban(F(5,8),Res(SchiebN,S)) \wedge$$

$$Sack(F(5,6), Res(SchiebN,S)) \wedge \neg Sack(F(5,7), Res(SchiebN,S)) \wedge$$

$$Frei(F(5,7), Res(SchiebN,S)) \wedge \neg Frei(F(5,6), Res(SchiebN,S))$$

Jetzt wende *SchiebeN* das zweite Mal an, also in  $Res(SchiebN,S)$ !

$$Ban(F(5,7),Res(SchiebN,S)) \wedge Sack(F(5,6),Res(SchiebN,S))$$



$$Frei(F(5,5),Res(SchiebN,S))$$



**Nein!** Über  $Frei(F(5,5),Res(SchiebN,S))$  ist nichts bekannt!!

# Das *Frame Problem*

Das Frame Problem ist das Problem, bei der Modellierung von Wandel auch all das modellieren zu müssen, das sich *nicht* ändert.

Frame  
=  
„Rahmen“

- Man könnte Frame-Axiome angeben, die explizit listen, was sich alles nicht ändert, z.B.:

$Ban(F(h,v),s) \wedge Frei(F(g,w),s) \wedge g \neq h-2 \Rightarrow Frei(F(g,w),Res(SchiebN,s))$

↳ wären aber *viel* zu viele Frame-Axiome!

(nämlich  $O(AF)$  Axiome bei  $A$  Aktionen und  $F$  Fluenten)

↳ **Repräsentationales Frame-Problem**

- Wie leite ich die Wandel über eine Folge von Aktionen ab in Abhängigkeit der veränderten, *nicht* der fixen Fakten?

↳ **Inferenzielles Frame-Problem**

# Exkurs: Frame-Probleme und -Unprobleme

- In den 1970er bis 1980er Jahren wurde das Frame-Problem und seine vermeintlichen Auswirkungen heiß diskutiert
- Es diente gar philosophisch denkenden Kollegen als ein Argument dafür „*What Computers Can't Do*“
- Dabei war schon damals klar:
  - Es ist ein Phänomen, das auftaucht bei einer (rückschauend: naiven) Formulierung von Wandel in PL 1. Stufe
  - In anderen Formulierungen (z.B. über Mengen von Merkmalen) taucht es nicht auf
  - Solche anderen Formulierungen wurden auch bereits in den 1970er und 1980er Jahren verwendet (z.B. im Planen, s.Kap.5)

# Eine Lösung des repräsentationalen Frame-P.

Modelliere nicht aktionszentriert, sondern fluent-zentriert!  
Statt ...

- **Nachbedingungs-Axiome** der Form  
 $Poss(a,s) \Rightarrow$  Effekte der Aktion  $a$

... besser:

- **Nachfolgezustands-Axiome** der Form:

$Poss(a,s) \Rightarrow$

[Fluent ist wahr im Zustand  $Res(a,s)$

$\Leftrightarrow$   $a$  hat es wahr gemacht

$\vee$  es war schon vorher wahr

und  $a$  hat es nicht geändert]

# Beispiel: Nachfolgezustands-Axiome in Soko-Ban

- **Nachfolgezustands-Axiom für *Ban*:**

$Poss(a,s) \Rightarrow$

$[Ban(F(h,v),Res(a,s))$

$\Leftrightarrow [(a = GehN \vee a = SchiebN) \wedge Ban(F(h,v+1),s)]$

$\vee [(a = GehS \vee a = SchiebS) \wedge Ban(F(h,v-1),s)]$

$\vee \dots$  analog für GehO, SchiebO, GehW, SchiebW ...

$\vee [Ban(F(h,v),s) \wedge a \neq GehN \wedge a \neq SchiebN \wedge a \neq GehS \wedge a \neq \dots ]]$

- **Nachfolgezustands-Axiom für *Frei*:**

$Poss(a,s) \Rightarrow$

$[Frei(F(h,v),Res(a,s))$

$\Leftrightarrow [a = SchiebN \wedge Ban(F(h,v+1),s)]$

$\vee [a = SchiebS \wedge Ban(F(h,v-1),s)]$

$\vee \dots$  analog für SchiebO, SchiebW ...

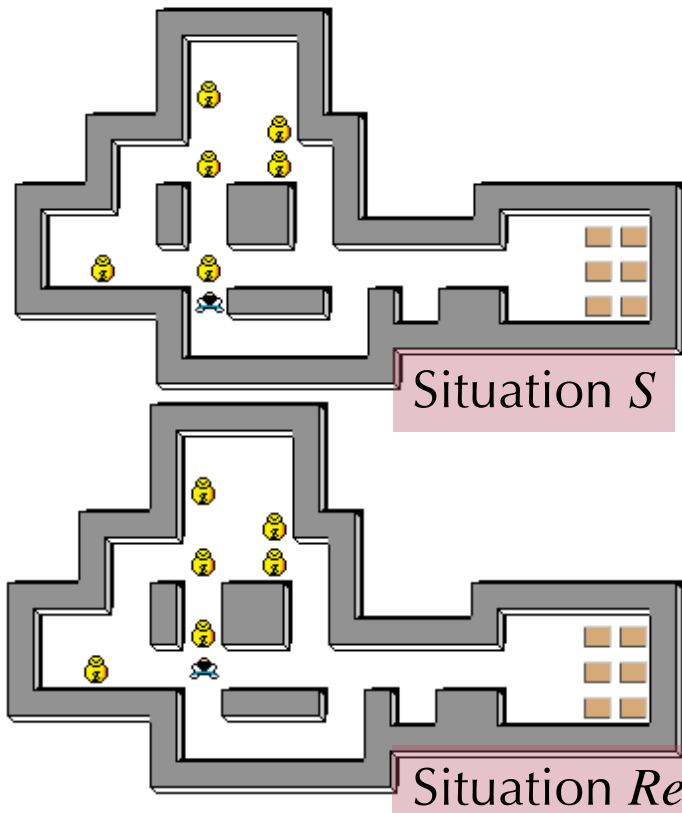
$\vee [Frei(F(h,v),s) \wedge (a \neq SchiebN \vee \neg Ban(F(h,v+1),s))$

$\wedge (a \neq SchiebS \vee \neg Ban(F(h,v-1),s)) \wedge \dots ]]$

- **Nachfolgezustands-Axiom für *Sack*:** analog

# Eigenschaften der Nachfolgezustands-Axiome

- 1 Axiom je Fluent, also  $F$  Stück (gegenüber  $O(AF)$  Frame-Axiomen)
- $O(AE)$  Literale ( $\emptyset AE/F$  pro Axiom) für  $A$  Aktionen und max.  $E$  Effekte pro Aktion (wobei normalerweise  $E \ll F$ )



**Beispiel:** Doppeltes Säckeschieben

Wie vorher gilt

- $Ban(F(5,8),S) \wedge Sack(F(5,7),S) \wedge Frei(F(5,6),S)$   
 $\Rightarrow Poss(SchiebN,S)$
- $Ban(F(5,7),Res(SchiebN,S))$  ableitbar aus NFZ-Axiom  $Ban: [Ban(F(h,v+1),...) \multimap Ban(F(h,v),...)]$
- $Sack(F(5,6),Res(SchiebN,S))$  ableitbar aus NFZ-Axiom  $Sack$  [analog]
- !  $Frei(F(5,5),Res(SchiebN,S))$  **ableitbar** aus NFZ-Axiom  $Frei$  **wegen**  
 $Frei(F(5,5),Res(SchiebN,S)) \wedge$   
 $\neg Ban(F(5,6), Res(SchiebN,S))$

## Zur Lösung des inferenziellen Frame-P.

Es gilt  $Sack(F(2,7), S_0)$ . Ist der Sack in bislang 123 Aktionen unberührt und soll nun verschoben werden, braucht es eine aufwändige Ableitung des Fakts

$$Sack(F(2,7), Res(a_{123}, Res(a_{122}, Res(\dots Res(a_1, S_0)\dots)))$$

Keine gute Lösung dafür im „reinen“ Situationskalkül!

**Möglichkeiten** (hier nicht vertieft):

- „Buchführung“, welche (Grund-)Fakten sich wann ändern (Inkrementelle Fortschreibung der Start-Situationsbeschreibung)
- Übergang in andere Kalküle
  - Event-Kalkül
  - Fluent-Kalkül

# „Dominoeffekte“: N-Power-Soko-Ban

Betrachte folgende Variation von Soko-Ban:

- Der Ban kann nicht nur einen Sack schieben, sondern  $N$ , sofern sie in Feldern in Schieberichtung lückenlos voreinander stehen.

## Wie würde sich die Modellierung der Aktionen ändern?

- ↪ Außer dem „direkten“ Effekt des Sackschiebens gäbe es „kontextabhängige“ „Dominoeffekte“ bezüglich  $1 \dots N-1$  Säcken, die von dem tatsächlich geschobenen stehen.
- ↪ Modellierbar mit je  $N-1$  Fallunterscheidungen (Implikationen) in den NF-Zustands-Axiomen von *Frei* und *Sack*
- ↪ Aber: Wie zuvor Repräsentations- und Inferenzproblem

# Das *ramification* Problem

**Das *ramification* Problem ist das Problem, bei der Modellierung von Wandel auch Folgeeffekte von „primären“ Veränderungen effizient zu behandeln (repräsentational, inferenziell).**

Ramification  
=  
„Verzweigung“,  
„Dominoeffekt“

- Wiederum keine gute Lösung im Situationskalkül
- Grundidee einer Lösung:
  - Spezifiziere wie gehabt „primäre“ Veränderungen
  - Leite Folgeeffekte innerhalb einer Situation ab, indem all die Fakten revidiert werden, die mit den primären Veränderungen inkonsistent sind

## Das *qualification*-Problem (verbreitetste Interpretation)

- **Wie können wir sicherstellen, dass die Vorbedingungs-Axiome alle Vorbedingungen (*qualifications*) aufzählen?**
- Klassisches **Beispiel**: Die Kartoffel im Auspuff:  
Jede Modellierung des Autofahrens, die *nicht* erwähnt, dass *keine* Kartoffel im Auspuff steckt (und keine Möhre, kein Kohlrabi, kein ...), ist unvollständig
- Stimmt — aber kann/soll man das immer mit modellieren?

### *So what?*

- ↪ Alle endlichen Modelle von irgendwas sind unvollständig.  
Das ist eine Tatsache, aber kein (technisches) Problem!
- ↪ Die interessante Frage ist: Wie kann ein wissensbasiertes System mit solchen Ausnahmen clever umgehen?

## 4. Revidierbare Schlüsse

mit Anleihen bei Gerd Brewka, Univ. Leipzig

# Normalfallschließen

Technisches Problem klassischer Logik beim Frame-Problem, beim qualification-Problem, bei vielen „natürlichen“ Schlüssen:

- Im Normalfall sollen gewisse Konsequenzen gelten;
- unter bekannten Ausnahmen sollen andere Konsequenzen gelten;
- solange nicht bekannt ist, dass ein Ausnahmefall vorliegt, soll der Normalfall angenommen werden (was zurückgenommen werden kann, wenn später Ausnahme-Information nachkommt)

## Beispiele

- Mangels Information beim Soko-Ban, dass eine Aktion einen Sack verschoben hat, geh davon aus, er steht am selben Ort
- Mangels Information beim Auto-Anlassen, dass der Auspuff verstopft ist, geh davon aus, er ist okay.

# Normalfälle in klassischer Logik?

Beispiel: „Normalerweise können Vögel fliegen“

- $\forall x. \text{Vogel}(x) \Rightarrow \text{Kann\_fliegen}(x)$
- modelliert nicht das „normalerweise“, insbesondere folgt aus  $\forall x. \text{Pinguin}(x) \Rightarrow \text{Vogel}(x)$  dass  $\forall x. \text{Pinguin}(x) \Rightarrow \text{Kann\_fliegen}(x)$ !
- Zweiter Versuch:  
 $\forall x. \text{Vogel}(x) \wedge \neg \text{Unnormal}(x) \Rightarrow \text{Kann\_fliegen}(x)$  und  
 $\forall x. \text{Pinguin}(x) \vee \text{Strauß}(x) \vee \text{Brathuhn}(x) \Rightarrow \text{Unnormal}(x)$ .
- ... funktioniert, aber erfordert ausdrückliche Aufzählung aller Ausnahmen (vgl. Frame-Axiome im Situationskalkül!)
- ... und bei Ableitungen Nachweis erforderlich, dass jeweils keine Unnormalität vorliegt!

# Vogelflug in PROLOG

```
kannfliegen(X) :- vogel(X), not(unnormal(X)).
vogel(tweety).
vogel(hansi).
vogel(X) :- pinguin(X).
unnormal(X) :- pinguin(X).
pinguin(ping).
```

```
?- kannfliegen(X).
X = tweety ;
X = hansi ;
No
```

```
pinguin(tweety).
```

```
?- kannfliegen(X).
X = hansi ;
No
```

Wie in Kapitel 2 besprochen:

Prolog verwendet *negation by finite failure*, was hier das Gesuchte leistet! Aber:

- die logische Semantik davon ist nicht ohne Weiteres klar
- das funktioniert mit Literalen in Hornklausellogik – was ist mit allgemeineren Sätzen?

# Arten Nichtmonotonen Schließens

- Default-Schließen

Normalerweise können Vögel Fliegen

Tweety ist ein Vogel

-----

„solange keine gegenteilige Information vorliegt“

Tweety kann fliegen

- Autoepistemisches Schließen

Ich kenne alle meine Geschwister

Ich weiß (derzeit) nichts darüber, dass Peter mein Bruder ist

-----

Peter ist nicht mein Bruder

Schließen auf Grund des eigenen Wissens und Nichtwissens

- Schließen auf Basis von Kommunikations-Konventionen

Wenn im Fahrplan kein Zug um 17:14 steht, dann fährt auch keiner

- Inkonsistenztolerantes Schließen

# Reiters Default-Logik

Erziele Normalfall-Schlüsse über nichtklassische Inferenzregeln, die Teil der Modellierung, nicht Teil des Kalküls sind!

Die Regeln („Defaults“) sind von der Form  $\alpha : \beta_1, \dots, \beta_n / \gamma$  (für Formeln  $\alpha, \beta_i, \gamma$ ) mit der Interpretation:

Wenn  $\alpha$  gilt, dann leite  $\gamma$  ab, sofern nichts gegen ein  $\beta_i$  spricht  
 $\alpha$  ist die **Prämisse**,  $\gamma$  die **Konklusion** und  $\beta_i$  die **Rechtfertigungen**

## Beispiel:

$Vogel(x) : Kann\_fliegen(x) / Kann\_fliegen(x)$

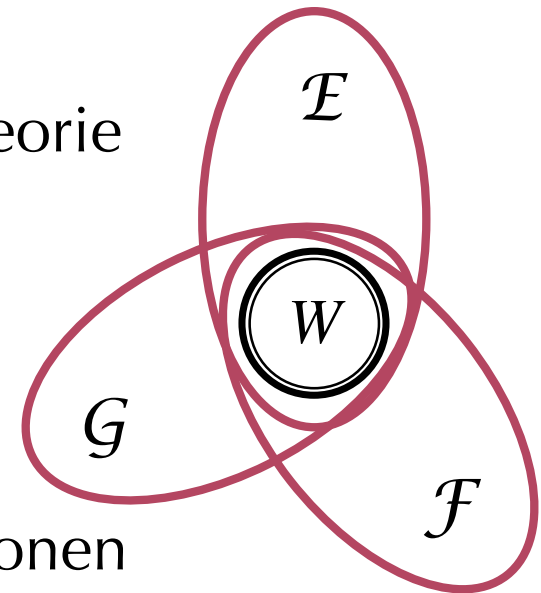
Eine **Default-Theorie**  $(D, W)$  besteht aus einer Menge von Formeln (PL 1.Stufe)  $W$  und aus einer Menge von Defaults  $D$

# Extensionen einer Default-Theorie

Mit den Defaults als neuen (anwendungsspezifisch formulierten) Ableitungsregeln muss ein neuer Ableitbarkeitsbegriff her!

Eine **Extension**  $\mathcal{E}$  (Menge aller ableitbaren *prädikatenlogischen* Formeln einer Default-Theorie  $(D, W)$ ) soll:

- die Ausgangs-Formelmengemenge  $W$  enthalten
- abgeschlossen sein bezüglich klassischer Ableitbarkeit
- eine maximale Menge von Default-Konklusionen enthalten, d.h. wenn  $\alpha : \beta_1, \dots, \beta_n / \gamma$  ein Default ist,  $\alpha \in \mathcal{E}$  und  $\neg \beta_i \notin \mathcal{E}$ , dann soll auch  $\gamma \in \mathcal{E}$  sein
- genau nur die genannten Formeln enthalten.



# Definition Extension

Sei  $(D, W)$  eine Default-Theorie,  $\mathcal{E}$  Menge prädikatenlogischer Formeln.  $\text{Th}(\cdot)$  bezeichnet klassische Ableitbarkeit aus einer Formelmenge in *PL 1. Stufe*. Seien  $\mathcal{E}_0, \mathcal{E}_1$  definiert wie folgt:

$$\mathcal{E}_0 = W$$

$$\mathcal{E}_{i+1} = \text{Th}(\mathcal{E}_i) \cup \{ \gamma \mid \alpha : \beta_1, \dots, \beta_n / \gamma \in D, \alpha \in \mathcal{E}_i, \neg \beta_i \notin \mathcal{E} \}$$

$\mathcal{E}$  ist **Extension** von  $(D, W)$  gdw.  $\mathcal{E} = \cup \mathcal{E}_i$

## Beispiele:

$$D_1 = \{ \text{Vogel}(x) : \text{Kann\_fliegen}(x) / \text{Kann\_fliegen}(x) \},$$

$$W_1 = \{ \text{Vogel}(\text{Tweety}) \}$$

$$\mathcal{E}_1 = \text{Th}(W_1 \cup \{ \text{Kann\_fliegen}(\text{Tweety}) \})$$

$$D_2 = \{ \text{Vogel}(x) : \text{Kann\_fliegen}(x) / \text{Kann\_fliegen}(x) \},$$

$$W_2 = \{ \text{Vogel}(\text{Tweety}), \text{Pinguin}(\text{Tweety}), \forall x. \text{Pinguin}(x) \Rightarrow \neg \text{Kann\_fliegen}(x) \}$$

$$\mathcal{E}_2 = \text{Th}(W_2)$$

# Mehr zu Extensionen

- Extensionen haben die Form  $\text{Th}(W \cup \text{Konklusionen}(D'))$  für  $D' \subseteq D$
- Extensionen sind **konsistent**  
(außer  $W$  ist inkonsistent oder Default-Konklusionen sind es)
- Extensionen konstruieren: Finde alle maximalen  $D' \subseteq D$ ,  
bei denen  $[W \cup \text{Konklusionen}(D')]$  konsistent ist  
und die Prämissen enthalten sind  
( $\hookrightarrow$  Teilmengen von Extensionen sind nie Extensionen, da nicht maximal!)

## Beispiel:

$$D = \{A:C / C, :B / B, :A / A\}, \quad W = \{A \Rightarrow \neg B\}$$

$\{A, B\}$  inkonsistent unter  $W$ , also entfällt auch  $\{A, B, C\}$ , bleiben als Kandidaten

- $\text{Th}(W \cup \text{Konklusionen}(\{A, C\}))$ : ✓
- $\text{Th}(W \cup \text{Konklusionen}(\{B, C\}))$ : – (keine  $C$ -Prämisse enthalten!)
- $\text{Th}(W \cup \text{Konklusionen}(\{B\}))$ : ✓
- alle anderen potenziellen Extensionen ( $\emptyset, \{A\}, \{C\}$ ) nicht maximal

# Widersprechende Defaults

## Beispiel:

$$D = \{ \textit{Republican}(x) : \neg \textit{Pacifist}(x) / \neg \textit{Pacifist}(x) , \\ \textit{Quaker}(x) : \textit{Pacifist}(x) / \textit{Pacifist}(x) \}$$

$$W = \{ \textit{Republican}(\textit{Nixon}), \textit{Quaker}(\textit{Nixon}) \}$$

erzeugt zwei Extensionen:  $\mathcal{E} = \text{Th}(W \cup \{\textit{Pacifist}(\textit{Nixon})\})$

$$\mathcal{F} = \text{Th}(W \cup \{\neg \textit{Pacifist}(\textit{Nixon})\})$$

Demnach stellen sich zwei Fragen:

- Was sollen wir nun glauben bzgl. Nixons Pazifismus?
  - „skeptische“ Variante:  $\alpha$  ableitbar aus  $(D, W)$  gdw.  $\alpha$  ist in allen Extensionen enthalten
  - „mutige“ Variante:  $\alpha$  ableitbar aus  $(D, W)$  gdw. es gibt eine Extension, in der  $\alpha$  enthalten ist
- Haben Default-Theorien Extensionen? Wie charakterisiert?